

Mettiti in gioco con... l'Archeologia

GIOCO EDUCATIVO PER ASPIRANTI ARCHEOLOGI

MA_net

Rete dei Musei Archeologici di Brescia, Cremona e Mantova

Scopri la tua missione,
porta alla luce bellissimi
reperti e diventa un vero
archeologo!



Vannini Editrice
Scuole, centri interculturali,
musei, famiglie, biblioteche
Kit completo: Euro 33,00
ISBN kit: 978-88-6446-017-8
Aprile 2010
25x25 cm
Copertina: plastificata lucida

Presentazione

Un gioco di società entusiasmante realizzato in collaborazione con Ma_net, Rete dei Musei Archeologici di Brescia, Cremona e Mantova per permettere a bambini e ragazzi di conoscere l'archeologia narrata attraverso la storia di persone, territori e oggetti.

Attraverso i reperti archeologici è possibile viaggiare tra le epoche storiche del nostro territorio (come nel Neolitico e nell'Età romana), conoscere i luoghi dell'archeologia e apprendere il lavoro dell'archeologo.

Obiettivi didattici del progetto educativo:

- Avvicinare i ragazzi al patrimonio Museale italiano in modo divertente.
- Stimolare la capacità di osservazione e la creatività.
- Scavare nella storia e recuperare le proprie origini attraverso i viaggi nel tempo dei protagonisti delle storie.

Contenuto della scatola gioco

- 1 tabellone gioco;
- 1 libretto con le regole del gioco;
- 5 carte di identità dei personaggi; 20 carte delle missioni; 75 schede dei reperti archeologici; 86 gettoni con gli strumenti dell'archeologo; 1 dado;
- 2 libretti da leggere e completare con piccole attività pratiche:
"Da grande farò l'archeologo"
"Avventure nel tempo"
- 3 poster ricchi di dettagli e curiosi personaggi

Destinatari:

Chi desidera avvicinarsi all'archeologia, a partire dagli 8 anni.
Per divertirsi con gli amici e i compagni di classe.

Dati tecnici:

ISBN KIT COMPLETO: 978-88-6446-017-8

Prezzo: 33,00 euro

Gioco di società a cura di Emanuele Pessi

Illustrazioni di Margherita Allegri

Distribuzione: Creativamente s.r.l.



Vannini Editrice s.r.l.
Via Mandolossa, 117/A
25064 Gussago (BS)
Tel. 030 313374
Fax 030 314078
info@vanninieditrice.it
www.vanninieditrice.it
www.didatour.it

I LIBRI CONTENUTI NELLA SCATOLA GIOCO

Mettiti in gioco con... l'ARCHEOLOGIA

**I 2 Libri sono inclusi nella scatola gioco
oppure possono essere acquistati separatamente (in coppia)**

DA GRANDE FARÒ L'ARCHEOLOGO

Quanti bambini da piccoli, vedendo qualche film avventuroso, avranno pensato "Da grande farò l'archeologo!". Ma l'archeologia non è solo questo, non è solo avventura, è molto di più. Punto di partenza del lavoro dell'archeologo sono gli oggetti antichi ed è proprio grazie alle storie che dai reperti prendono vita, illustrate in questo libro, che siamo riusciti a presentare molti aspetti sconosciuti, ma pur sempre affascinanti, di questo lavoro: affrontare uno scavo, schedare i reperti, impostare un restauro o decidere come esporre i reperti in museo sono tutti aspetti che fanno parte del lavoro quotidiano dell'archeologo e che costituiscono le tappe di questo bellissimo viaggio alla scoperta del mondo dell'archeologia!

80 pp

AA.VV.

AVVENTURE NEL TEMPO

Il viaggio attraverso la storia dell'uomo e il paesaggio, nei quali si muove il lavoro dell'archeologo, viene proposto attraverso un racconto in cui la ricerca di alcuni indizi permette ai personaggi di ripercorre alcuni principali periodi storici e preistorici, vivendoli in prima persona. Scopriranno quindi come vivevano gli uomini del Neolitico e dell'Età del Bronzo entrando nelle loro abitazioni, le palafitte e le terramare, si addenteranno in una città etrusca ammirando i meravigliosi gioielli e manufatti creati da questo popolo e alla fine si ritroveranno nel bel mezzo della battaglia di Bedriacum, in piena età romana, dove, pur intimoriti dal rumore delle armi, ammireranno la bellezza delle domus romane e dove avrà fine il loro straordinario viaggio nel tempo. Il testo è arricchito da numerose informazioni sui musei in cui si possono ammirare gli oggetti antichi visti dai protagonisti durante il loro viaggio.

48 pp

AA.VV.



Vannini Editrice
Scuole, centri interculturali,
musei, famiglie, biblioteche
abbinato a "Avventure nel tempo": Euro 15,00
ISBN: 978-88-6446-018-5
Aprile 2010
19x19 cm
Copertina: plastificata lucida



Vannini Editrice
Scuole, centri interculturali,
musei, famiglie, biblioteche
abbinato a "Da grande farò l'archeologo": Euro 15,00
ISBN kit: 978-88-6446-019-2
Aprile 2010
19x19 cm
Copertina: plastificata lucida

Vannini Editrice: area progetti educativi

Vannini Editrice è specializzata in progetti educativi e didattici che realizza periodicamente in collaborazione con Istituzioni quali Regioni, Province e Comuni e altri Enti territoriali.

Ogni progetto editoriale è un prodotto unico in grado di valorizzare idee e valori di riferimento, attraverso iniziative ludico-educative. La definizione dei contenuti si avvale della consulenza scientifica dei principali operatori ed esperti a livello nazionale, la narrazione viene affidata ad autori per bambini e ragazzi. Particolare attenzione viene riservata alla scelta degli illustratori che con efficaci e simpatiche immagini riescono a rinforzare il messaggio delle pubblicazioni.

L'intento della nuova sezione dedicata ai progetti educativi è proprio quello di inventare giochi per meglio rappresentare una determinata realtà, per sviluppare maggiore sensibilità verso una particolare tematica o stimolare una specifica attività didattica.

Il team di Vannini Editrice progetta giochi educativi con materiale didattico studiato ad hoc per sostenere sinergicamente il messaggio che si intende trasmettere attraverso l'attività ludica. Didattica e creatività si fondono in una proposta di grande efficacia comunicativa.

Il divertimento è assicurato pari passo con il raggiungimento dei risultati didattici desiderati!

Vannini Editrice s.r.l.
Via Mandolossa, 117/A
25064 Gussago (BS)
Tel. 030 313374
Fax 030 314078
info@vanninieditrice.it
www.vanninieditrice.it
www.didatour.it